

Exercice 1: Préparation pour la factorisation LU

Soit A une matrice 3×3 dont les lignes sont notées l_1, l_2 et l_3 . Soient a, b et c trois réels.

- Trouver la matrice E_1 telle que E_1A soit la matrice constituée des lignes $(l_1, al_1+l_2, bl_1+l_3)$.
- Trouver la matrice E_2 telle que E_2A soit la matrice constituée des lignes $(l_1, l_2, cl_2 + l_3)$.
- Calculer E_1^{-1} , E_2^{-1} puis $(E_2E_1)^{-1}$

Exercice 2: Factorisation LU

$$\text{Soit } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 7 \end{pmatrix} \text{ et } b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ et } b_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 14 \end{pmatrix}.$$

- Triangulariser le système $AX = b$.
- Ecrire la factorisation LU de la matrice A .
- Utiliser cette factorisation pour trouver X_1 et X_2 tels que $AX_1 = b_1$ et $AX_2 = b_2$.
- Quel est l'intérêt de l'algorithme de factorisation LU par rapport à l'algorithme de l'élimination de Gauss?

Exercice 3: Conditionnement d'un système linéaire

On considère les matrices et vecteurs:

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 7 & 8 & 7 \\ 7 & 5 & 6 & 5 \\ 8 & 6 & 10 & 9 \\ 7 & 5 & 9 & 10 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 32 \\ 23 \\ 33 \\ 31 \end{pmatrix}, \delta A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0.1 & 0.2 \\ 0.08 & 0.04 & 0 & 0 \\ 0 & -0.02 & -0.11 & 0 \\ -0.01 & -0.01 & 0 & -0.02 \end{pmatrix} \text{ et } \delta b = \begin{pmatrix} 0.01 \\ -0.01 \\ 0.01 \\ -0.01 \end{pmatrix}.$$

- Calculer grâce à Scilab le conditionnement de A pour la norme 2.
- Résoudre grâce à Scilab les systèmes $AX_1 = b$, $(A + \delta A)X_2 = b$ et $AX_3 = b + \delta b$.
- Calculer $\|\delta b\|_2/\|b\|_2, \|\delta A\|_2/\|A\|_2, \|X_1 - X_2\|_2/\|X_1\|_2$ et $\|X_1 - X_3\|_2/\|X_1\|_2$.
- Conclure.

Exercice 4: Elimination de Gauss

- Programmer l'algorithme de remontée pour résoudre $Uz = b$ où U est une matrice triangulaire supérieure. On utilisera la même vecteur pour stocker b et z . Valider le programme.
- Programmer l'algorithme de descente pour résoudre $Lx = z$ où L est une matrice triangulaire inférieure. On utilisera la même vecteur pour stocker z et x . Valider le programme.

- c) Programmer la méthode de Gauss sans pivot. Valider le programme.
- d) Programmer la méthode de Gauss avec pivot. On utilisera la fonction *max*. Valider le programme.

Exercice 5: Mise en évidence de l'importance du pivotage

- a) Construire une matrice aléatoire de taille $n \times n$ et un vecteur x aléatoire de taille n pour un n donné. Calculer $b = Ax$.
- b) Pour un n donné, résoudre le système $Ax = b$ précédent (dont on connaît la solution) grâce aux méthodes de Gauss avec et sans pivot.
- c) Faire une boucle sur les n , et pour chacun de ces n effectuer la procédure **a)-b)** 20 fois. Représenter le logarithme de l'erreur entre la solution 'exacte' et la solution numérique en fonction de n .
- d) Tester sur :
 - i) $A =$ une matrice aléatoire.
 - ii) $A =$ la matrice de Hilbert. Observer son conditionnement.
 - iii) $A =$ une matrice orthogonale. Calculer son conditionnement en norme 2.
 - iv) $A =$ la matrice du Laplacien.

Exercice 6: Factorisation LU

- a) Calculer (sur le papier) $\rho = \frac{\max_{i,j} |U_{i,j}|}{\max_{i,j} |A_{i,j}|}$, le taux d'accroissement de la matrice:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- b) Tracer en fonction de n le taux d'accroissement d'une matrice aléatoire $n \times n$. Comparer avec la courbe $n \rightarrow \sqrt{n}$. On utilisera les fonctions "élimination de Gauss avec pivot" (puisque l'on n'a besoin que de la matrice U).
- c) Etudier les fonctions qui existent en Scilab pour calculer la factorisation LU.
- d) Programmer la factorisation LU (sans pivotage).
- e) Ecrire en pseudo-code la version 'ligne' de la factorisation LU.

Exercice 7: Factorisation de Cholesky

- a) Programmer la factorisation de Cholesky.
- b) Etudier les fonctions qui existent en Scilab pour calculer la factorisation de Cholesky.