

Méthodes de sous espaces de Krylov 2

1 GMRES redémarré

- | | |
|---------------------------------|---|
| 1- Calculer | $r^0 = b - Ax^0, \beta = \ r^0\ , v_1 = \frac{r^0}{\beta}$ |
| 2- Générer la base d'Arnoldi et | $\hat{H}_m$ en partant de v_1 |
| 3- Calculer y_m : | $y_m = \operatorname{argmin} \ \beta e_1 - \hat{H}_m y_m\ $ |
| 4- Poser | $x_m = x_0 + V_m y_m$ |
| 5- Si précision atteinte | STOP |
| Sinon | Poser $x_0 = x_m$ aller en 1 |

2 Exercices

Exercice 1 (Comparaison de GMRES redémarré et du Gradient Conjugué (GC))

On considère la matrice de discrétisation du laplacien en dimension 2 :

$A_{xx} = 2 * \text{eye}(N, N) - \text{diag}(\text{ones}(N-1, 1), 1) - \text{diag}(\text{ones}(N-1, 1), -1);$

$d = \text{speye}(N, N);$

$A = \text{kron}(\text{Id}, A_{xx}) + \text{kron}(A_{xx}, \text{Id});$

1. Pour $N = 10$, $m = 1$ et $b = 1 - 2 * \text{rand}(N * N, 1)$, comparer le nombre d'itérations nécessaires à la convergence pour GMRES et GC. Que constatez-vous ?
2. Recommencer l'expérience avec différentes valeurs de m et de N .
3. Mêmes questions avec les versions préconditionnées de GC et de GMRES, on utilisera ILU(0)

Exercice 2 (Résolution d'un système linéaire par GMRES avec redémarrage - cas non symétrique)
 On considère l'EDP

$$-\Delta u + a \frac{\partial u}{\partial x} + b \frac{\partial u}{\partial y} = f \quad \text{Dans } \Omega =]0, 1[^2, \quad (1)$$

$$u = 0 \quad \text{sur } \partial\Omega \quad (2)$$

Pour construire les matrices de discrétisation de on procède comme suit :

- Construction de la matrice 1-D :
 $v = [0 \ 1 \ \text{zeros}(1, N-2)], D_x = \text{toeplitz}(-v', v),$
 - Version 2D à l'aide du produit de Kronecker :
 $D2x = \text{Id} .* D_x / (2 * h)$ et de même $D2y = D_x .* \text{Id} / (2 * h)$
1. Pour $a = b = 1$, appliquer GMRES avec différentes valeurs de m
 2. Recommencer avec $a = 10^6$ et $b = 1$. Que constatez-vous ?
 3. Garder ces paramètres et utiliser la version préconditionnée de GMRES avec ILU(0).
 Conclusion ?
 4. Représenter le spectre de la matrice dans sa version préconditionnée et non préconditionnée dans le plan complexe. Que constatez-vous ?

3 Annexe

3.1 Arnoldi pour les systèmes linéaires

```
function [x]=Arnoldi_schoen(A,b,x0,n,m)
epsilon=1.e-15;
r=b-A*x0; x=zeros(n,1); beta=norm(r,2);
v=r/beta;
V=[v];
H=zeros(m,m);
stop=0;
e1=[1 ; zeros(n-1,1)];
j=1;
while j<= m & stop==0
w=A*V(:,j);
for i=1:j
H(i,j)=w'*V(:,i);
w=w-H(i,j)*V(:,i);
end
H(j+1,j)=norm(w,2);

if abs(H(j+1,j)) >= epsilon
V(:,j+1)=w/H(j+1,j);
else
m=j;stop=1;
end
j=j+1;
end
[nr,nc]=size(H);
y=H(1:nc,1:nc)\(beta*e1);
x(1:nc,1)=x(1:nc,1)+V(1:nc,1:nc)*y;
endfunction
```

3.2 Householder

```
function [ c, s ] = rotmat( a, b )
//
// Calcul des paramtres de rotations de Givens pour a et b
//
if ( b == 0.0 ),
c = 1.0;
s = 0.0;
elseif ( abs(b) > abs(a) ),
temp = a / b;
s = 1.0 / sqrt( 1.0 + temp^2 );
c = temp * s; else temp = b / a; c = 1.0 / sqrt( 1.0 + temp^2 );
s = temp * c;
end
endfunction
```

3.3 GMRES - redémarré

```
//  
// Fonction GMRES avec reémarrage adaptée depuis Matlab  
//  
function [x, error, kiter, flag, residu, mvpvec] = gmres( A, x, b, M, restrt, max_it,  
tol )  
// -- Iterative template routine --  
// Univ. of Tennessee and Oak Ridge National Laboratory  
// October 1, 1993  
// Details of this algorithm are described in "Templates for the  
// Solution of Linear Systems: Building Blocks for Iterative  
// Methods", Barrett, Berry, Chan, Demmel, Donato, Dongarra,  
// Eijkhout, Pozo, Romine, and van der Vorst, SIAM Publications,  
// 1993. (ftp netlib2.cs.utk.edu; cd linalg; get templates.ps).  
//  
// gmres.m solves the linear system Ax=b  
// using the Generalized Minimal residual ( GMRESm ) method with restarts .  
//  
// input A REAL nonsymmetric positive definite matrix  
// x REAL initial guess vector  
// b REAL right hand side vector  
// M REAL preconditioner matrix  
// restrt INTEGER number of iterations between restarts  
// max_it INTEGER maximum number of iterations  
// tol REAL error tolerance  
//  
// output x REAL solution vector  
// error REAL error norm  
// iter INTEGER number of iterations performed  
// flag INTEGER: 0 = solution found to tolerance  
// 1 = no convergence given max_it  
// resvec REAL (iter x 1) vector of norm2 solution residuals at each iteration  
// mvpvec INTEGER (iter x 1) vector of ACTUALLY computed MVPs at each iteration  
//  
//iter = 0; //initialization  
kiter=1;  
ndim=max(size(x));  
//resvec=zeros(ndim,1);  
resvec=[];  
mvpvec=zeros(ndim,1);  
flag = 0;  
mvp_count =0;  
  
bnrm2 = norm( b );  
if ( bnrm2 == 0.0 ), bnrm2 = 1.0; end
```

```

r = M \ ( b-A*x ); // not recorded and MVP is not counted
error = norm( r ) / bnorm2;
residu=[error];
if ( error < tol ) return, end

    [n,n] = size(A);
// initialize workspace
m = restrt;
V(1:n,1:m+1) = zeros(n,m+1);
H(1:m+1,1:m) = zeros(m+1,m);
cs(1:m) = zeros(m,1);
sn(1:m) = zeros(m,1);
e1 = zeros(n,1);
e1(1) = 1.0;

    for iter = 1:max_it, // begin iteration
r = M \ ( b-A*x ); mvp_count = mvp_count+1;
V(:,1) = r / norm( r );
s = norm( r )*e1;
for i = 1:m, // construct orthonormal
w = M \ (A*V(:,i)); mvp_count = mvp_count+1; // basis using Gram-Schmidt
for k = 1:i,
H(k,i)= w'*V(:,k);
w = w - H(k,i)*V(:,k);
end
H(i+1,i) = norm( w );
V(:,i+1) = w / H(i+1,i);
for k = 1:i-1, // apply Givens rotation
temp = cs(k)*H(k,i) + sn(k)*H(k+1,i);
H(k+1,i) = -sn(k)*H(k,i) + cs(k)*H(k+1,i);
H(k,i) = temp;
end
[cs(i),sn(i)] = rotmat( H(i,i), H(i+1,i) ); // form i-th rotation matrix
temp = cs(i)*s(i); // approximate residual norm
s(i+1) = -sn(i)*s(i);
s(i) = temp;
H(i,i) = cs(i)*H(i,i) + sn(i)*H(i+1,i);
H(i+1,i) = 0.0;
error = abs(s(i+1)) / bnorm2;
residu=[residu error];
if ( error <= tol ), // update approximation
y = H(1:i,1:i) s(1:i); // and exit
x = x + V(:,1:i)*y;
break;
end
end
end

```

```

if ( error <= tol ), break, end
y = H(1:m,1:m) \ s(1:m);
x = x + V(:,1:m)*y; // update approximation
r = M \ ( b-A*x );.mvp_count =.mvp_count+1; // compute residual

resvec= [resvec, r]; // store the residual AT the iter's iteration
mvpvec(iter) =.mvp_count; // store ACTUALLY performed MVP count BY iters //iteration
s(i+1) = norm(r);
error = s(i+1) / bnorm2; // check convergence

if ( error <= tol ), break, end;
end

if ( error > tol ) flag = 1; end; // converged
kiter=iter;
endfunction

```